**Grafik Animasyon2 Final Sınavı**

**Dersin AVES Linki →** [**https://goo.gl/aZnMyN**](https://goo.gl/aZnMyN)

Oys.akdeniz.edu.tr sistemi üzerinden aşağıdaki kriterlerde hazırlanmış rar/zip dosyası yüklenecektir.

**Final Projesi:** Herkesin kendisini tanıttığı **navigasyon** içeren animasyon uygulaması hazırlanacaktır.

**Final Kriterleri**

* Yükleme formatı zip/rar olmalıdır.
* Dosya isimlendirmesi (öğrenciNo-Ad-Soyad.rar) şeklinde olmalıdır.
* öğrenciNo-Ad-Soyad.rar (Örnek: 20191129099-Ali-Kara.rar) içerisinde öğrenciNo.fla ve öğrenciNo.swf dosyaları yer almalıdır.
* Final projesinde kullanılan teknikler aynı olmak koşulu ile “**Çalışmanın renkleri, fontları, yerleşimleri her öğrencide farklı olmalıdır.**
* Animasyonlar ana sahne üzerine frame şeklinde yerleştirilmeyecek olup, movieclip kullanmanız zorunludur.
* Navigasyon uygulaması **gotoAndPlay()** tekniği ile hazırlanmalıdır. Başka teknik ile oluşturulan çalışmalar dikkate alınmayacaktır.
* Oluşturacağınız navigasyon çalışmasında 5 adet buton oluşturmanız gerekmektedir.
  + 1. Buton (Anasayfa)
  + 2. Buton (Maske Uygulaması)
  + 3. Buton (Shape Tween)
  + 4. Buton (Sınırsız Galeri)
  + 5. Buton (İletişim)
* Anasayfada: Vesikalık fotoğrafınız, özgeçmiş bilgileriniz yer almalıdır.
* Maske Uygulaması sayfasında: Bir nesne hareket etmeli ve sadece hareket eden nesnenin altındaki zemin gözükmelidir. (Mask)
* Shape Tween sayfasında: shape hint kullanarak bir nesnenin başka bir nesneye dönüşümü bir kere oynamalı ve sonra durmalıdır.
* Galeri sayfasında **sınırsız sayıda** fotoğraftan ve oluşan bir galeri hazırlanmalıdır.
* İletişim sayfasında size ait cep telefonu, mail ve sosyal medya hesaplarına ait bilgiler gösterilmelidir.
* Hazırlamanız gereken tüm çalışmalar videolarda detaylı bir şekilde anlatılmıştır.

Tüm çalışmalarınızda başarılar dilerim.